

GÜNLÜK PLAN

Okul Adı:

Tarih:

Yaş Grubu (Ay): 48-60 Ay

Öğretmen Adı:

ALAN BECERİLERİ

Türkçe Alanı

TAB3.1. Konuşmayı Yönetme

TAB3.2. İçerik Oluşturma

Sosyal Alanı

SBAB5.1. Sosyal Temas Oluşturma

Hareket ve Sağlık Alanı

HSAB1.5. Kişisel ve Genel Alan Farkındalığı Becerileri

KAVRAMSAL BECERİLER

KB2.14. Yorumlama Becerisi

KB2.14.SB1. Mevcut olay/konu/durumu incelemek

KB2.14.SB2. Mevcut olay/konu/durumu bağlamdan kopmadan dönüştürmek

KB2.14.SB3. Kendi ifadeleriyle olay/konu/durumu nesnel, doğru ve anlamı değiştirmeyecek şekilde yeniden ifade etmek

EĞİLİMLER

E1. Benlik Eğilimleri

E1.4. Kendine İnanma (Öz Yeterlilik)

E1.5. Kendine Güvenme (Öz Güven)

E2. Sosyal Eğilimler

E2.3. Girişkenlik

PROGRAMLAR ARASI BİLEŞENLER

Sosyal Duygusal Öğrenme Becerileri

SDB2.1. İletişim Becerisi

SDB2.1.SB3. Sözlü ya da sözsüz olarak etkileşim sağlamak

Değerler

Okuryazarlık Becerileri

ÖĞRENME ÇIKTILARI

Türkçe Alanı

TAKB.1. Konuşma sürecini yönetebilme

- a) Yetişkin yönlendirmesiyle konuşacağı konuyu seçer.
- b) Konuşmaya başlamak için uygun zamanı bekler ve yetişkin yönlendirmesiyle bir konu hakkında konuşur.

TAKB.2. Konuşma sürecinin içeriğini oluşturabilme

- a) Konuşacağı konu ile günlük yaşamı arasında bağlantı kurar.
- b) Konuşmanın devamı hakkındaki tahminini söyler.

Sosyal Alanı

SAB.4.Ailesi ve yakın çevresinde oluşan gruplarla sosyal temas oluşturabilme

- a) Yakın çevresinde yardımlaşma gerektiren durumlara yönelik kendisinin ne yapabileceğini söyler.

Hareket ve Sağlık Alanı

HSAB.5. Kişisel ve genel alanın farkında olarak hareket edebilme

- a) Bedeninin alandaki konumunu söyler.
- b) Genel ve kişisel alanını ayırt eder.

İÇERİK ÇERÇEVESİ

Kavramlar:

Sözcükler: İsim, merhaba, Öğrenme merkezleri, kukla ve dramatik oyun merkezi, blok merkezi, kitap merkezi, fen ve matematik merkezi, eğitici oyuncak merkezi, müzik merkezi, sanat merkezi

Materyaller: İsim rozeti, kukla, öğrenme merkezleri ve materyalleri

Eğitim/Öğrenme Ortamları:

GÜNE BAŞLAMA ZAMANI

Öğretmen tarafından resim masası, yoğurma malzemeleri masası, kitap masası, puzzle masası hazırlanır. Çocukların masalarda bir süre vakit geçirmelerine imkan tanınır.

ÖĞRENME MERKEZLERİNDE OYUN

Çocuklar, sınıfı keşfetmeleri ve seçtikleri öğrenme merkezlerinde serbest oyun oynamaları için teşvik edilir. Serbest oyun sırasında öğretmen, her çocuk ile kısaca sohbet eder ve çocuğun oynadığı oyuna dahil olur.

BESLENME, TOPLANMA, TEMİZLİK

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltı ya da öğle yemeğine geçilir.

ETKİNLİK

ADINI SÖYLE- HAREKETİNİ YAP

Öğrenciler tek tek kapıda karşılanır. İsim rozetleri takılır. Tüm çocuklar sınıfa geldikten sonra “Adını söyle, hareketini yap” oyununa geçilir. El ele tutuşulur ve sınıfın içinde büyük bir daire oluşturulur. Öğretmen, önce kendi adını söyler ve ardından kendi belirlediği bir hareket (etrafında dönme, el çırpma vb.) yapar. Sonra çocuklar öğretmenin adını söyler ve aynı hareketi tekrar ederler. Sonra sırasıyla çocuklar kendi adını söyleyip, hareketlerini yaparlar. Her çocuğun ismi söylenir ve hareketi tekrar edilir. Tüm çocuklar tanıtımını yapana kadar etkinlik sürer.

DEĞERLENDİRME

Etkinlik sonunda çocuklara aşağıdaki sorular yöneltilebilir:

- Hangi arkadaşının ismi aklında kaldı?
- Kendi ismini söylerken neler hissettin?
- Hangi hareketi yapmak eğlenceliydi?

ETKİNLİK

PITIRLA MERKEZLERİ GEZİYORUZ

Öğretmen bir kukla alır. Ses tonunu değiştirerek çocuklarla selamlaşır. “Ben çocukların çok sevdiği kukla PITIR. Çocuklar beni çok seviyor. Ben de onları seviyorum. Sizinle daha yeni tanıştık ama eminim çok iyi anlaşacağız ve bol bol oynayacağız. Benimle nerelerde oynayabilirsiniz, anlatmamı ister misiniz?” der ve tek tek öğrenme merkezlerini gezerek tanıtır. Bu alanda bulunan malzemeleri çocuklara anlatır. Çocuklar arkadaşları ile öğrenme merkezlerinde oyun oynarlar. İsteyen, kukla Pitir ve diğer kuklaları alır. Öğretmen oyunları esnasında çocuklara eşlik eder. Oyunlarına katılır.

DEĞERLENDİRME

Etkinlik sonunda çocuklara aşağıdaki sorular yöneltilebilir:

- Tanıştığımız kuklanın adı neydi?
- Pitir, bizi nerelere götürdü?
- Öğrenme merkezlerinde neler vardı?
- Sen en çok hangi öğrenme merkezinde oynamaktan keyif aldın?

FARKLILAŞTIRMA

Zenginleştirme:

Destekleme:

AİLE / TOPLUM KATILIMI

Aile Katılımı:

Toplum Katılımı: