

TAM GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI

Tarih:

Okulun Adı:

Yaş Grubu: 60 Ay ve Üzeri

Öğretmenin Adı:

KAZANIM VE GÖSTERGELER

BİLİŞSEL GELİŞİM

Kazanım 1. Nesneye/duruma/olaya yönelik dikkatini sürdürür.

Göstergeler

Dikkat edilmesi gereken nesneye/duruma/olaya odaklanır.

Dikkatini çeken nesne/durum/olay ile ilgili bir ya da birden fazla özelliği/niteliği söyler.

Dikkatini çeken nesneye/duruma/olaya yönelik sorular sorar.

Dikkatini çeken nesneye/duruma/olaya yönelik yanıtları dinler.

Dikkat dağıtıcı uyaranlara rağmen etkinliğe yönelik dikkatini sürdürür.

Bir görevi/işe ara verdikten sonra yeniden odaklanır.

Yeniden odaklandığı işini tamamlar.

Kazanım 2. Nesnelerin/varlıkların özelliklerini açıklar.

Göstergeler

Nesnelerin/varlıkların adını söyler.

Nesneleri/varlıkları inceler.

Nesnelerin/varlıkların fiziksel özelliklerini betimler.

Nesnelerin/varlıkların işlevsel özelliklerini betimler.

Nesnelerin/varlıkların benzer yönlerine örnekler verir.

Nesnelerin/varlıkların farklı yönlerine örnekler verir.

Kazanım 3. Algıladıklarını hatırladığını gösterir.

Göstergeler

Nesne/durum/olayı bir süre sonra yeniden söyler.

Eksilen/eklenen nesneyi söyler.

Hatırladıklarını yeni durumlarda kullanır.

Kazanım 5. Neden-sonuç ilişkisi kurar.

Göstergeler

Bir olayın olası nedenlerini söyler.

Bir olayın olası sonuçlarını söyler.

Nesne/durum/olaylar arasındaki neden-sonuç ilişkisini açıklar.

Kazanım 12. Parça ve bütün ilişkisini kavrar.

Göstergeler

Bir bütünü parçalara böler.

Parçaları bir araya getirerek bütünü oluşturur.

Parça ve bütün ilişkisini açıklar.

Kazanım 14. Zamanla ilgili kavramları günlük yaşamdaki olaylarla ilişkili olarak kullanır.

Göstergeler

Olayları oluş zamanına göre sıralar.

Zaman ile ilgili basit kavramların anlamını açıklar.

Zaman-değişim ilişkisini fark eder.

Zaman bildiren araçların işlevlerini açıklar.

Çalışma, dinlenme, eğlenme ve özbakım zamanlarını ayırt eder.

İşi/görevi kendisine verilen zaman aralığında tamamlamaya çalışır.

Kazanım 26. Merak ettiği olay/durumları sorgular.

Göstergeler

Merak ettiği konuya ilişkin gözlem yapar.

Merak ettiklerine ilişkin sorular sorar.

Merak ettiklerine ilişkin elde ettiği sonuçları başkalarının bulduğu sonuçlarla karşılaştırır.

Merak ettiklerine ilişkin elde ettiği sonuçları açıklar.

DİL GELİŞİMİ

Kazanım 6. Sözcük dağarcığını geliştirir.

Göstergeler

Dinlediklerinde geçen yeni sözcükleri ayırt eder.

Dinlediklerinde geçen yeni sözcüklerin anlamını sorar.

Öğrendiği sözcükleri anlamına uygun kullanır.

Zıt/eş anlamlı/eş sesli sözcükleri kullanır.

Sözcüklerin anlamını benzetme/metaforlar yoluyla açıklar.

Bağlamdan yola çıkarak bilmediği sözcüklerin anlamını tahmin eder.

Kazanım 7. Dinlediklerinin/izlediklerinin anlamını yorumlar.

Göstergeler

Dinlediklerini/izlediklerini başkalarına açıklar.

Dinledikleri/izledikleri ile ilgili sorulara yanıt verir.

Dinledikleri/izledikleri ile ilgili sorular sorar.

Dinlediklerini/izlediklerini yaşamıyla ilişkilendirir.

Dinlediklerini/izlediklerini çeşitli yollarla sergiler.

Kazanım 8. Görsel materyalleri kullanarak özgün ürünler oluşturur.

Göstergeler

Görsel materyalleri inceler.

Görsel materyalleri açıklar.

Görsel materyalleri birbiriyle/yaşamla ilişkilendirir.

Görsel materyallerde anlatılanları oluş sırasına göre sıralar.

Görsel materyallerle ilgili sorulara yanıt verir.

Görsel materyallerle ilgili sorular sorar.

Görsel materyallerin içeriğini yorumlar.

Görsel materyaller aracılığıyla farklı kompozisyonlar oluşturur.

Kazanım 10. Sözel olarak özgün ürünler oluşturur.

Göstergeler

Olay örgüsünü/şii/öyküyü dinlemeden önce başlık üretir.
Cümlelerin/olay örgüsünün/öykünün sonucunu tahmin eder.
Cümle/olay örgüsü/öykü/şii/bilmece/tekerlemeleri tamamlar.
Cümle/olay örgüsü/bilmece/şii/tekerleme ya da özgün bir öykü oluşturur.
Olay örgüsünü/şii/öyküyü dinledikten sonra başlık üretir.

FİZİKSEL GELİŞİM VE SAĞLIK

Kazanım 8. Araç gereç kullanarak manipülatif hareketler yapar.

Göstergeler

Nesnelere şekil verir.
Farklı yapıştırıcılar kullanarak materyalleri yapıştırır.
Nesneleri kullanarak özgün ürünler oluşturur.
Bir nesneyi kontrol etmek için başka bir nesne kullanır.

SOSYAL DUYGUSAL GELİŞİM VE DEĞERLER

Kazanım 16. Sürdürülebilir yaşam için gerekli olan varlıkları korumayı alışkanlık hâline getirir.

Göstergeler

Canlı varlıklara saygı gösterir.
Canlı varlıkları korur.
Sürdürülebilir yaşam için gerekli olan kaynakları verimli kullanır.
Sürdürülebilir yaşam için gerekli olan kaynakları korur

KAVRAMLAR

Dinozor, Fosil, İskelet, Yer Katmanları, Paleontolog, Görev, Dinozorların İsimleri, Parça, Bütün Kirli, Temiz
Sohbeti Sürdürebilme, Üreticilik

ÖĞRENME SÜRECİ

GÜNE BAŞLAMA

Öğretmen tarafından masalar, öğrenme merkezleri ve materyaller düzenlenerek sınıf, ilgili etkinliklere uygun hale getirilir.

ÖĞRENME MERKEZLERİNDE OYUN

Çocuklar, sınıfı keşfetmeleri ve seçtikleri öğrenme merkezlerinde serbest oyun oynamaları için teşvik edilir. Serbest oyun sırasında öğretmen, her çocuk ile kısaca sohbet eder ve çocuğun oynadığı oyuna dahil olur.

TOPLANMA, TEMİZLİK, KAHVALTI, GEÇİŞLER

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

ETKİNLİK ADI: PALEONTOLOG OL, DİNOZOR FOSİLLERİNİ BUL

Sözcükler: Dinozor, Fosil, İskelet, Yer Katmanları, Paleontolog, Görev, Dinozorların İsimleri, Parça, Bütün Kirli, Temiz
Değerler:

Materyaller: Kinetik Kum, Sünger, Kâğıt, Küçük Parçalı Oyuncak, Kürek, Fırça, Tırmık, Dinozor İskeleti Resimleri, Neopren, Kutu, Tepsi

FEN, ERKEN OKURYAZARLIK OYUN ETKİNLİĞİ

Fosillerin nasıl oluştuğuna dair hatırlatmalar yapılır. Fosil oluşumunu anlatan belgesel tekrar izlenir. Öğretmen 3 ayrı kutu ayarlar. Kutular için farklı yapılarda materyaller temin eder. 3 farklı dinozor seçerek iskeletlerinin olduğu resimleri hazırlar. İskelet resimlerini sert bir kartona ya da evaya yapıştırır. Her bir dinozor iskeletini kemikleri bölmeyecek şekilde 3-4 parçaya ayırır. Kutuların zeminini ince yapılı malzeme kullanarak kaplar (Kinetik kum vb). bu malzemenin içine iskelet kısımlarını yerleştirir. Üzerine küçük parçalı süngerler koyar. Üzerine üst üste kâğıt parçaları koyar. En üst kısma küçük parçalı oyuncaklar koyar.

Çocuklar 3 gruba ayrılır ve kutuların başlarına geçerler. “Hepiniz Birer paleontologsunuz. Göreviniz dinozorlara ait fosilleri bulmak” denir. Her gruba uygun sayıda tırmık, fırça, kürek, buldukları iskelet parçalarını koyabilecekleri düz tepsiler verilir. Tüm gruplar iskelet parçalarını bulunur. Kirlenmiş parçaları fırça yardımıyla temizledikten sonra tepsilere yerleştirirler. Tüm sınıf bir araya toplanır. Ortaya konulan iskeleti bulan grup üyeleri gelerek karışık şekilde bulunan iskeleti düzenlerler. Her grup iskeleti düzenledikten sonra dinozorların isimleri tekrar edilir. Gerçek görünüşleri gösterilir.

Eğitim Seti 6. Kitaptan 22. 23. Ve 24. Sayfalar tamamlanır.

AÇIK ALANDA OYUN

TOPLANMA, TEMİZLİK, KAHVALTI, GEÇİŞLER

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

ETKİNLİK ADI: HİKÂYE OLUŞTUR

Sözcükler: Belirli Konu Çerçevesinde Sohbeti Sürdürebilme, Üreticilik

Değerler:

Materyaller: Dinozor, Dünya, Güneş, Taş, Ağaç, Bulut Oyuncakları

TÜRKÇE VE DRAMA ETKİNLİĞİ

Katılımcıların çember oluşturacak şekilde oturmaları istenir. Öğretmen çemberin ortasına Dinozor, dünya, güneş, taş, ağaç, bulut oyuncakları koyar. Öğretmen çemberin ortasındaki nesneleri kullanarak sırayla bir nesne ekleyerek hikâye oluşturmaları ister. Hikâyede çemberin ortasında bulunan bütün eşyalar kullanılır. Hikâye Öğretmen tarafından ses kaydına alınır. Hikaye bitiminde hikaye dinlenir.

AÇIK ALANDA OYUN

TOPLANMA, TEMİZLİK, KAHVALTI, GEÇİŞLER

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

DEĞERLENDİRME

Etkinlik sonunda çocuklara ařağıdaki sorular yöneltilebilir;

- Paleonlolog nedir?
- Paleontolog olmak nasıl hissettirdi?
- Hangi dinozorları buldunuz?
- Dinozorlar gerek hayatta yařasaydı neler olurdu?
- Nasıl bir hikaye oluřturduk?
- Hikayenin bařlığı ne olabilir?
- Sen olsan hikayede bir řey deęiřtirmek ister miydin?

AİLE/TOPLUM KATILIMI

Paleontologların ne iř yaptıęı, paleontolog olmanın nasıl hissettirdięi, hangi dinozoru bulduęu, hangi dinozorları öğrendięi ve en merak ettięi dinozorlarla ilgili sohbet edilir.

Aileler ocukla sohbet ederken gün iinde oluřturulan hikayeyi anlatmasını ister.

Uyarlama: Sınıfta özel gereksinimli bir ocuk bulunuyor ise etkinlięi öğrenme süreci, “MEB OÖE Programı Özel Gereksinimli ocukları Desteklemede Dikkat Edilmesi Gereken Notlar” metnindeki bilgiler doęrultusunda düzenlenir.