

## TAM GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI

**Tarih:**

**Okulun Adı:**

**Yaş Grubu:** 60 Ay ve Üzeri

**Öğretmenin Adı:**

### KAZANIM VE GÖSTERGELER

#### BİLİŞSEL GELİŞİM

**Kazanım 1. Nesneye/duruma/olaya yönelik dikkatini sürdürür.**

##### Göstergeler

Dikkat edilmesi gereken nesneye/duruma/olaya odaklanır.

Dikkatini çeken nesne/durum/olay ile ilgili bir ya da birden fazla özelliği/niteliği söyler.

Dikkatini çeken nesneye/duruma/olaya yönelik sorular sorar.

Dikkatini çeken nesneye/duruma/olaya yönelik yanıtları dinler.

Dikkat dağıtıcı uyaranlara rağmen etkinliğe yönelik dikkatini sürdürür.

Bir göreve/işe ara verdikten sonra yeniden odaklanır.

Yeniden odaklandığı işini tamamlar.

**Kazanım 2. Nesnelerin/varlıkların özelliklerini açıklar.**

##### Göstergeler

Nesnelerin/varlıkların adını söyler.

Nesneleri/varlıkları inceler.

Nesnelerin/varlıkların fiziksel özelliklerini betimler.

Nesnelerin/varlıkların işlevsel özelliklerini betimler.

Nesnelerin/varlıkların benzer yönlerine örnekler verir.

Nesnelerin/varlıkların farklı yönlerine örnekler verir.

**Kazanım 4. Nesne/durum/olayla ilgili tahminlerini değerlendirir.**

##### Göstergeler

Nesne/durum/olayı inceler.

Tahminini söyler.

Gerçek durumu inceler.

Tahmini ile gerçek durumu karşılaştırır.

Tahmini ile gerçek durum arasındaki benzerlikleri/farklılıkları açıklar.

Tahminine ilişkin çıkarımda bulunur.

**Kazanım 5. Neden-sonuç ilişkisi kurar.**

##### Göstergeler

Bir olayın olası nedenlerini söyler.

Bir olayın olası sonuçlarını söyler.

Nesne/durum/olaylar arasındaki neden-sonuç ilişkisini açıklar.

**Kazanım 27. Üst bilişsel becerileri değerlendirir.****Göstergeler**

- Üst bilişsel bir görevi yerine getireni gözlemler.
- Üst bilişsel bir göreve ilişkin işlem basamaklarını sıralar.
- Üst bilişsel görevi başarmak için kullandığı stratejileri açıklar.
- Üst bilişsel görev hakkında yorum yapar.

**DİL GELİŞİMİ****Kazanım 3. Dili iletişim amacıyla kullanır.****Göstergeler**

- Başlatılan konuşmaya katılır.
- Konuşmayı başlatır.
- Konuşmayı sürdürür.
- Konuşmayı sonlandırır.
- Konuşma sırasında göz teması kurar.
- Konuşurken jest ve mimiklerini uygun kullanır.
- Nezaket sözcüklerini kullanır. Karşısındakini etkin bir şekilde dinler.
- Planlarını/duygularını/düşüncelerini/hayallerini anlatır.

**Kazanım 4. Konuşurken dil bilgisi yapılarını kullanır.****Göstergeler**

- Konuşmalarında isimlere yer verir.
- Konuşmalarında fiillere yer verir.
- Konuşmalarında sıfatlara yer verir.
- Konuşmalarında bağlaçlara yer verir.
- Konuşmalarında zarflara yer verir.
- Konuşmalarında zamirlere yer verir.
- Konuşmalarında edatlara yer verir.
- Sözcüklerdeki ekleri doğru kullanır.
- Sözcüklerdeki dil bilgisi hatalarını söyler.
- Sözcüklerdeki dil bilgisi hatalarını düzeltir.

**Kazanım 5. Söz dizimi kurallarına göre cümle kurar.****Göstergeler**

- Cümlelerin öğelerini doğru şekilde sıralayarak konuşur.
- Cümlelerdeki hatalı sıralamayı düzeltir.
- Düz cümle kurar.
- Soru cümlesi kurar.
- Birleşik cümle kurar

**Kazanım 6. Sözcük dağarcığını geliştirir.****Göstergeler**

- Dinlediklerinde geçen yeni sözcükleri ayırt eder.
- Dinlediklerinde geçen yeni sözcüklerin anlamını sorar.
- Öğrendiği sözcükleri anlamına uygun kullanır.
- Zıt/eş anlamlı/eş sesli sözcükleri kullanır.
- Sözcüklerin anlamını benzetme/metaforlar yoluyla açıklar.
- Bağlamdan yola çıkarak bilmediği sözcüklerin anlamını tahmin eder.

### **Kazanım 7. Dinlediklerinin/izlediklerinin anlamını yorumlar.**

#### **Göstergeler**

Dinlediklerini/izlediklerini başkalarına açıklar.  
Dinledikleri/izledikleri ile ilgili sorulara yanıt verir.  
Dinledikleri/izledikleri ile ilgili sorular sorar.  
Dinlediklerini/izlediklerini yaşamıyla ilişkilendirir.  
Dinlediklerini/izlediklerini çeşitli yollarla sergiler.

### **FİZİKSEL GELİŞİM VE SAĞLIK**

### **Kazanım 3. Nesne/araç kullanarak koordineli hareketler yapar.**

#### **Göstergeler**

Atılan nesneleri yakalar.  
Nesneleri belirli bir mesafeden hedefe atar.  
Hareket hâlindeki nesneleri durdurur.  
Farklı büyüklükteki topları zıplatır.

### **Kazanım 11. Bedenini kullanarak yaratıcı hareketler yapar.**

#### **Göstergeler**

Nesne/durum/olayı hareketleri ile taklit eder.  
Verilen bir yönergeye/göreve uygun farklı hareket formları üretir.  
Farklı hareket formlarını ardışık olarak/aynı anda sergiler.  
Eşli olarak özgün hareket formları oluşturur.  
Nesneleri farklı şekillerde kullanarak hareket doğaçlamaları yapar.  
Bedenini rahatlatmak için farklı hareket formları kullanır.

### **SOSYAL DUYGUSAL GELİŞİM VE DEĞERLER**

### **Kazanım 2. Duygularını ifade eder.**

#### **Göstergeler**

Duygularını sözel olarak ifade eder.  
Duygularını farklı yollarla ifade eder.  
Duygularının değişebileceğini fark eder.  
Duyguları ve davranışları arasındaki ilişkiyi açıklar.  
Duygularının nedenlerini açıklar.  
Olumsuz duygularını olumlu davranışlarla göstermeye gayret eder.

### **Kazanım 3. Kendine güvenir.**

#### **Göstergeler**

Bilgilerini/becerilerini/başarılarını/hayallerini paylaşır.  
Grup önünde kendini ifade eder.

### **KAVRAMLAR**

Mutlu, Üzgün, Şaşkın  
Duygular, Görsel Dikkat

### **ÖĞRENME SÜRECİ**

## **GÜNE BAŞLAMA**

Öğretmen tarafından masalar, öğrenme merkezleri ve materyaller düzenlenerek sınıf, ilgili etkinliklere uygun hale getirilir.

## **ÖĞRENME MERKEZLERİNDE OYUN**

Çocuklar, sınıfı keşfetmeleri ve seçtikleri öğrenme merkezlerinde serbest oyun oynamaları için teşvik edilir. Serbest oyun sırasında öğretmen, her çocuk ile kısaca sohbet eder ve çocuğun oynadığı oyuna dahil olur.

## **TOPLANMA, TEMİZLİK, KAHVALTI, GEÇİŞLER**

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

## **ETKİNLİK ADI: DUYGU SANDALYELERİ**

Sözcükler: Mutlu, Üzgün, Şaşkın

Değerler:

Materyaller: Ağlayan Çocuk Resmi, Şaşkın Çocuk Resmi, Kahkaha Atan Çocuk Resmi

## **Drama, Oyun ve Hareket ETKİNLİĞİ**

Üç sandalye belirlenir. Birinci sandalyenin üstüne ağlayan bir çocuk resmi, ikinci sandalyenin üzerine şaşkın bir çocuk resmi, üçüncü sandalyenin üstüne kahkaha atan bir çocuk resmi yapıştırılır. Çocukların birinci sandalyeden başlayarak her sandalyeye oturması oturduğu andan itibaren resimdeki duygu ifadesini canlandırması istenir. Sırayla herkes bütün sandalyeleri oturur.

Sonrasında çocuklar sandalyeye oturduğunda o duyguyu hangi durumlarda yaşadığına dair bir örnek vererek tekrarlar. Örneğin: Ben arkadaşımdan bir hediye aldığımda şaşırdım. Dondurmam yere düştüğünde üzüldüm. Parka gideceğim için mutluyum... Her çocuk söz hakkına sahip olur. Çocukların ilgisine göre etkinlik sürdürülür.

Eğitim Seti 6. Kitaptan 45. 46. Ve 47. Sayfalar tamamlanır.

## **AÇIK ALANDA OYUN**

## **TOPLANMA, TEMİZLİK, KAHVALTI, GEÇİŞLER**

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

## **ETKİNLİK ADI: DUYGU TOPU**

Sözcükler: Duygular, Görsel Dikkat

Değerler:

Materyaller: Top

## **DRAMA, OYUN VE HAREKET ETKİNLİĞİ**

Duygu topu oyununda çocuklar ikili eş olarak karşı karşıya sıralanır. Her grup için bir top verilir. Top öğretmenin söylediği duygu eşliğinde karşı tarafa atılır. (Topu heyecanlı bir şekilde arkadaşını at, topu ... (korkmuş, iğrenmiş, üzgün, şaşkın, mutlu,...)bir şekilde arkadaşına at. Yönergeler eşliğinde oyun devam eder.

Sonrasında oyun biçim değiştirir. Çocuklar topu isim söyleyerek atar ve duygu söyler. İsmi söylenen çocuk o duyguyu anlatan bir hikaye anlatır. Örneğin; Ece bir gün yolda yürürken çöp kutusunun yanından geçmiş, çöpten kötü kokular geliyormuş. Ece kokudan iğrenmiş ve yüzünü böyle yapmış... Etkinlikte her çocuğa söz hakkı tanınır. Çocukların ilgisine göre etkinlik sürdürülür.

## **AÇIK ALANDA OYUN**

### **TOPLANMA, TEMİZLİK, KAHVALTI, GEÇİŞLER**

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

### **DEĞERLENDİRME**

Etkinlik sonunda çocuklara aşağıdaki sorular yöneltilebilir;

- Bugün hangi duygular hakkında konuştuk?
- En çok hangi sandalyede eğlendin?
- Hangi duyguyu anlatmak daha zordu?
- Duygu topu oyununda topları yakalamak nasıldı? Nasıl hissettin?
- Arkadaşın adını söylediğinde ne hissettin?
- Birinin adını söylemek ve duygu belirlemek nasıldı?
- Duyguları hikaye ile anlatmak eğlenceli miydi?
- En eğlendiğin hikaye hangisi oldu?

## **AİLE/TOPLUM KATILIMI**

**Uyarlama:** Sınıfta özel gereksinimli bir çocuk bulunuyor ise etkinliği öğrenme süreci, “MEB OÖE Programı Özel Gereksinimli Çocukları Desteklemede Dikkat Edilmesi Gereken Notlar” metnindeki bilgiler doğrultusunda düzenlenir.