

GÜNLÜK PLAN

Okul Adı:

Tarih:

Yaş Grubu (Ay): 48-60 Ay

Öğretmen Adı:

ALAN BECERİLERİ

Türkçe Alanı

TAB3.1. Konuşmayı Yönetme

TAB3.2. İçerik Oluşturma

Matematik Alanı

KB2.4. Çözümleme

Sosyal Alanı

SBAB5.1. Sosyal Temas Oluşturma

Hareket ve Sağlık Alanı

HSAB1.2.Küçük Kas Becerileri

KAVRAMSAL BECERİLER

Bütünleşik Beceriler (KB2)

KB2.6. Bilgi Toplama Becerisi

KB2.6.SB1. İstenen bilgiye ulaşmak için kullanacağı araçları belirlemek

KB2.6.SB2. Belirlediği aracı kullanarak olay/konu/durum hakkındaki bilgileri bulmak

EĞİLİMLER

E1. Benlik Eğilimleri

E1.4. Kendine İnanma (Öz Yeterlilik)

E1.5. Kendine Güvenme (Öz Güven)

E3. Entelektüel Eğilimler

E3.1. Odaklanma

E2. Sosyal Eğilimler

E2.3. Girişkenlik

PROGRAMLAR ARASI BİLEŞENLER

Sosyal Duygusal Öğrenme Becerileri

SDB2.1. İletişim Becerisi

SDB2.1.SB1. Başkalarını etkin şekilde dinlemek

SDB2.1.SB1.G1. Dinlerken göz teması kurar.

SDB2.1.SB1.G2. Muhatabının sözünü kesmeden dinler.

SDB2.1.SB1.G3. Konuşmak için sırasını bekler.

Değerler

D4 Dostluk

D4.2. Arkadaşları ile etkili iletişim kurmak

D4.2.1. Arkadaşlarını etkin bir şekilde dinler.

D4.2.2. Arkadaşlarıyla duygu ve düşüncelerini paylaşır.

D4.2.3. Arkadaşlarının duygu ve düşüncelerini anlamaya çalışır.

Okuryazarlık Becerileri

OB4. Görsel Okuryazarlık

OB4.4.Görsel İletişim Uygulamaları Oluşturma

OB4.4.SB1. Görseli kullanmak

OB4.4.SB2. Özgün görseller oluşturmak

ÖĞRENME ÇIKTILARI

Türkçe Alanı

TAKB.1. Konuşma sürecini yönetebilme

a) Yetişkin yönlendirmesiyle konuşacağı konuyu seçer.

b) Konuşmaya başlamak için uygun zamanı bekler ve yetişkin yönlendirmesiyle bir konu hakkında konuşur.

TAKB.2. Konuşma sürecinin içeriğini oluşturabilme

a) Konuşacağı konu ile günlük yaşamı arasında bağlantı kurar.

Matematik Alanı

MAB.2. Matematiksel olgu, olay ve nesnelerin özelliklerini çözümleyebilme

a) Bir bütünü oluşturan parçaları gösterir.

b) Bir bütünü oluşturan parçaları arasındaki ilişki/ ilişkisizlik durumlarını açıklar.

Sosyal Alanı

SAB.4.Ailesi ve yakın çevresinde oluşan gruplarla sosyal temas oluşturabilme

a) Yakın çevresinde yardımlaşma gerektiren durumlara yönelik kendisinin ne yapabileceğini söyler.

Hareket ve Sağlık Alanı

HSAB.2. Farklı ebat ve özellikteki nesneleri etkin bir şekilde kullanabilme

a) Farklı büyüklükteki nesneleri kavrar.

b) Nesneleri şekillendirir.

c) Farklı boyutlardaki nesneleri kullanır.

ç) Çeşitli nesneleri kullanarak özgün ürünler oluşturur.

İÇERİK ÇERÇEVESİ

Kavramlar:

Sözcükler: Puzzle,

Materyaller: Fotoğraflar, ip, fon kartonu, bilgisayar, akıllı tahta

Eđitim/Öđrenme Ortamları: Sınıf

GÜNE BAŞLAMA ZAMANI

Öđretmen tarafından resim masası, yođurma malzemeleri masası, kitap masası, puzzle masası hazırlanır. Çocukların masalarda bir süre vakit geçirmelerine imkan tanınır.

ÖĐRENME MERKEZLERİNDE OYUN

Çocuklar, sınıfı keşfetmeleri ve seçtikleri öđrenme merkezlerinde serbest oyun oynamaları için teşvik edilir. Serbest oyun sırasında öđretmen, her çocuk ile kısaca sohbet eder ve çocuđun oynadıđı oyuna dahil olur.

BESLENME, TOPLANMA, TEMİZLİK

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiđi gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltı ya da öđle yemeđine geçilir.

ETKİNLİK

SINIFIMDA KİMLER VAR?

Öđretmen, ip ve fon kartonu ile birlikte sıralı flama duvar süsü şeklinde fotođraflık hazırlar ve çocukların boyuna uygun bir yere asar. Çocukların fotođraflarını tek tek göstererek “Sınıfımızda kim varmış? Hadi arkadaşımızın ismini hatırlayalım.” der ve fotođraftaki çocuđun ismi diđer çocuklar tarafından söylenir. Her çocuk, kendi fotođrafını alır ve sıralı fon kartonuna yapıştırır. Tüm çocuklar için aynı uygulama tekrarlanır. Çocukların ismi hatırlanıp, fotođrafı yapıştıktan sonra sınıfta kaç çocuk olduđu sayılır. O gün gelmeyen varsa eksik olan arkadaşın kim olduđu birlikte bulunmaya çalışılır.

DEĐERLENDİRME

Etkinlik sonunda çocuklara aşıđıdaki sorular yöneltilebilir:

- Okulumuza geldiđinde ilk önce hangi arkadaşın ile tanıştın?
- Kendi fotođrafını asarken neler hissettin?
- Hiç arkadaşımız olmasaydı neler hissederdik?

ETKİNLİK

FOTOĐRAFLARIMIZLA PUZZLE YAPIYORUZ

Öđretmen, öğrencilerin bireysel ve toplu halde çekilmiş fotođraflarını kullanarak (puzzle yapma programında) puzzle oluşturur. Oluşturulan puzzle bilgisayara ya da akıllı tahtaya yansıtılır. Çocuklar arkadaşlarının ve grupça çekilen toplu fotođraflarının parçalarını birleştirecek, puzzle yaparlar. Aynı çalışma, eđer istenirse fotođrafı büyük bir kađıda çıktı alarak da yapılabilir. Oyunlarına katılır.

DEĐERLENDİRME

Etkinlik sonunda çocuklara aşıđıdaki sorular yöneltilebilir:

- Puzzleda hangi arkadaşın vardı?
- Puzzle yaparken neler hissettin?
- Başka ne tür puzzleler olabilir?

FARKLILAŞTIRMA

Zenginleştirme:

Destekleme:

AİLE / TOPLUM KATILIMI

Aile Katılımı:

Toplum Katılımı: