**GÜNLÜK PLAN**

**Okul Adı:**

**Tarih:**

**Yaş Grubu (Ay):** 36-48 Ay

**Öğretmen Adı:**

**ALAN BECERİLERİ**

**Hareket ve Sağlık Alanı**

HSAB1.1. Büyük Kas Becerileri

HSAB1.2.Küçük Kas Becerileri

**Sanat Alanı**

SNAB1. Sanat Türlerini ve Tekniklerini Anlama

**KAVRAMSAL BECERİLER**

Temel Beceriler (KB1)

Çizmek

Bulmak

Seçmek

**EĞİLİMLER**

E1. Benlik Eğilimleri

E1.1. Merak

E1.2. Bağımsızlık

**PROGRAMLAR ARASI BİLEŞENLER**

**Sosyal Duygusal Öğrenme Becerileri**

2.2. Sosyal Yaşam Becerileri (Sdb2)

Sdb2.1. İletişim Becerisi

Sdb2.1.Sb1. Başkalarını Etkin Şekilde Dinlemek

**Değerler**

D4 Dostluk

D4.4. Arkadaşlarını ve onlarla vakit geçirmeyi önemsemek

**Okuryazarlık Becerileri**

Ob1. Bilgi Okuryazarlığı

OB1.1.Bilgi İhtiyacını Fark Etme

OB1.1.SB1. Bilgi ihtiyacını fark etmek

OB1.1.SB2. Bilgi türlerini fark etmek (sanatsal, gündelik vb.)

**ÖĞRENME ÇIKTILARI**

**Hareket ve Sağlık Alanı**

HSAB.1. Farklı çevre ve fiziksel etkinliklerde büyük kas becerilerini etkin bir şekilde uygulayabilme

1. Farklı ortam ve koşullarda yer değiştirme hareketlerini yapar.

HSAB.2. Farklı ebat ve özellikteki nesneleri etkin bir şekilde kullanabilme

a) Farklı büyüklükteki nesneleri kavrar.

b) Nesneleri şekillendirir.

c) Farklı boyutlardaki nesneleri kullanır.

ç) Çeşitli nesneleri kullanarak özgün ürünler oluşturur.

**Sanat Alanı**

SNAB.1. Temel sanat kavramlarını ve türlerini anlayabilme

a) Temel sanat türlerini anlamına uygun söyler.

b) Temel sanat materyallerini kullanım amacına uygun olarak seçer.

c) Temel sanat materyallerini amacına uygun şekilde kullanır.

**İÇERİK ÇERÇEVESİ**

**Kavramlar**: çember, daire

**Sözcükler**: çizgi, şekil

**Materyaller**: ip, kalem, kitap

**Eğitim/Öğrenme Ortamları**:

**GÜNE BAŞLAMA ZAMANI**

Öğretmen tarafından masalar, öğrenme merkezleri ve materyaller düzenlenerek sınıf, ilgili etkinliklere uygun hale getirilir.

**ÖĞRENME MERKEZLERİNDE OYUN**

Çocuklar, sınıfı keşfetmeleri ve seçtikleri öğrenme merkezlerinde serbest oyun oynamaları için teşvik edilir. Serbest oyun sırasında öğretmen, her çocuk ile kısaca sohbet eder ve çocuğun oynadığı oyuna dahil olur.

**BESLENME, TOPLANMA, TEMİZLİK**

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

**ETKİNLİK**

İPLERLE ŞEKİLLER

Öğretmen sınıfın tahtasına ya da kendine ait bir kağıda renkli karalama çalışmaları yapabilir. Kitap çalışmasının ardından geniş bir alana geçilir ve önceden hazırlanan 2’şer metre uzunluğundaki kalın ipler çocuklara verilir. (2 çocuğa 1 ip düşecek şekilde olabilir ve çamaşır ipi kullanılabilir.) Öğretmen eşliğinde iplerle herkes hayalindeki şekli oluşturur. Ardından öğretmenin gösterdiği şekli yapma aşamasına geçilir. Bu esnada oluşturulan şekiller bazen kare, üçgen vb. kurallı şekiller olabileceği gibi bazen de anlamsız basit şekiller de olabilir. Çocukların ilgisine göre etkinlik sürdürülür.

**DEĞERLENDİRME**

* İplerle oynamak ne hissettirdi?
* İplerle hangi şekilleri oluşturdun?

**ETKİNLİK**

İPLERLE OYUN

İpler farklı şekiller oluşturacak şekilde zemine yerleştirilir. Her çocuk bir şeklin başlangıç noktasına gelir. İlk olarak ipin üzerinden adım adım ilerlenir. Sonra iki çocuk el ele tutuşarak ipin üzerinden adımlar. İpin üzerinden tek ayak ilerlenir. Çift ayak zıplanarak ilerlenir. Çocuklar ellerini yere koyup dört ayak ilerlerler. Çocuklar iplerden kendilerine düz eğri yollar yaparlar ve üzerinden ilerlerler. İpleri paralel olarak yan yana konup iplere basmadan aralarından atlarlar. Farklı renkte iki ipi altlı üstlü geçirerek sonra çözmeye çalışırlar. İp yumaklarını en uzağa atma oyunu oynarlar.

Sonra öğretmenin komutuyla çocuklar iplere basmadan oynarlar.

Çocukların ilgisine göre etkinlik sürdürülür.

**DEĞERLENDİRME**

* Etkinlikte en çok zorlandığın kısım hangisiydi?
* İplerle oynamak eğlenceli mi?
* İplerle hangi şekilleri oluşturabiliriz?

**FARKLILAŞTIRMA**

**Zenginleştirme:**

**Destekleme:**

**AİLE / TOPLUM KATILIMI**

**Aile Katılımı:**

**Toplum Katılımı:**