

GÜLERYÜZ SOKAĞI 2



DEĞERLENDİRME KİTAPÇIĞI

- Çeşitli Etkinlikler
- Çoktan seçmeli sorular
- Doğru yanlış soruları
- Boşluk doldurma soruları
- Öğrenciye Özel
Değerlendirme çizelgesi



GÜLERYÜZ SOKAĞI

2



3. Sınıf

Etkinlikler

"Hikâyeyi Resmet"

Amaç:

Öğrencilerin okuduklarını görselleştirmesi,
yaratıcılıklarını geliştirilmesi ve olayları
hatırlaması.

Uygulama:

Öğretmen sınıf gruplarına ayırır.
Her grup kitaptan bir hikâyeye seçer.
Hikâyedeki en önemli sahneyi resim kâğıdına
çizerler.
Resimler panoya asılır ve her grup kısa bir
sunum yapar.

"Hikâye Kahramanları Canlanıyor"

Amaç:

Hikâye kahramanlarının özelliklerini anlamak,
empati kurmak ve sözlü ifade becerilerini
geliştirmek.

Uygulama:

Öğrencilerden gönüllü olanlar hikâyelerdeki
karakterleri seçer.

Öğretmen kısa bir sahne seçer.

Öğrenciler bu sahneyi doğaçlama olarak
canlandırırlar.

Diğer öğrenciler, karakterlerin davranışlarını
ve duygularını yorumlar.

“En Sevdiğim Kahraman”

Amaç:

Öğrencilerin değer yargılarını keşfetmeleri ve kendilerini ifade etmeleri.

Uygulama:

Her öğrenci kitaptaki en çok sevdiği kahramanı seçer.

Bir kâğıda kahramanın özelliklerini yazar (cesur, yardımsever, sabırlı vb.).

Ardından, bu kahramanı neden seçtiğini sınıfta paylaşır.

"Hikâye Zinciri"

Amaç:

Öğrencilerin dikkatini çekmek, anlatma becerilerini geliştirmek ve iş birliği yapmalarını sağlamak.

Uygulama:

Öğretmen bir hikâyeden kısa bir cümle ile başlar. Sonra her öğrenci bir sonraki olayı ekler. En sonunda hikâyeye yeniden devam edilmiş olur.

Öğretmen, orijinal hikâyeye ile karşılaştırma yaparak benzerlikleri ve farklılıkları tartışır.

"Değerler Tablosu"

Amaç:

Kitaptaki hikâyelerde öne çıkan değerleri fark ettirmek (yardımlaşma, dürüstlük, sabır, çalışkanlık vb.).

Uygulama:

Öğrenciler gruplara ayrılır.

Her grup farklı bir hikâyeyi seçer ve o hikâyede geçen değerleri bulur.

Bulunan değerler sınıf panosuna tablo halinde yazılır.

Tüm sınıf birlikte bu değerler üzerine sohbet eder.

"Hikâyeden Mektup"

Amaç:

Yazılı ifade becerilerini geliştirmek ve empati kurmak.

Uygulama:

Öğrenciler, seçtikleri bir karakterin ağzından başka bir karaktere mektup yazar.

Örneğin, bir kahraman arkadaşına teşekkür mektubu yazabilir.

Yazılan mektuplar sunfta yüksek sesle okunur.

Gülyüz Sokağı 2



3. Sınıf

Değerlendirme Soruları



DEĞERLENDİRME SORULARI

1. Tizak amca çocuklara hangi oyunu tanıtır?

- A) Kaktüsler
- B) Mangala
- C) Vıvıvı oyunu
- D) Kedi kedi

2. Mangala oyununda amaç nedir?

- A) Kaktüsleri kaplarını altına
- B) Kiri çile kapı kaplamak
- C) Çile kapıyı doldurmak
- D) Taşları kaplamak

3. Yılmaz neden gergindir?

- A) Oyuna başlamadığı için
- B) Bahar'a yenilmesi nedeniyle
- C) Kaktüs kapı dolduğu için
- D) Tizak amcaya başlamadığı için

4. Bahar oyunu kazanmak için ne yaptı?

- A) Kaktüs kaktüs
- B) Oyuna karışık çile oynadı
- C) Kiri yaptı
- D) Yılmaz'a yardım etti

5. Oyun sonunda Yılmaz ne yaptı?

- A) Bahar'a tebrik etti
- B) Oyuna başladı
- C) Oyundan çile
- D) Tizak amcaya şikayet etti

6. Çocuğu ne için kampanyaya davetildi?

- A) Oyuncak
- B) Tulum
- C) Kitap
- D) Kalem

7. Kitaplar nereye gönderilecekti?

- A) Mahalle kütüphanelere
- B) Okula
- C) Köy okuluna
- D) Belediyeye

8. Yarıymayı karanan çocuk kimdi?

- A) Bahar
- B) Nail
- C) Tahir
- D) Zeynep

9. Bahar yarıyma sırasında neden ağladı?

- A) Kitaplarını bulamadığı için
- B) Tatak amcasına kızdığı için
- C) Kaya ağladığı için
- D) Yarıymayı karamadığı için

10. Tatak amca çocuklara ne öğüt verdi?

- A) Her gününün
- B) Her gününün
- C) Çok kitap okusun
- D) Devlet en önemlisi

DOĞRU YANLIŞ SORULARI

1. Mangaile oyunu sadece çantıla oynanır.

☐ Doğru
☐ Yanlış

2. Yılmaz, Bahar'ı yenince çok sevindi.

☐ Doğru
☐ Yanlış

3. Zeynep kitap okuma yarışmasını kazandı.

☐ Doğru
☐ Yanlış

4. Tarkan amca çocukları sever.

☐ Doğru
☐ Yanlış

5. Kitap kampanyasında her çocuk en az bir kitap getirdi.

☐ Doğru
☐ Yanlış

BOŞLUK DOLDURMA SORULARI

1. Mangaile oyununda her oyuncunun _____ kağıdı vardı.

2. Oyunun sonunda en çok top _____ kazandı.

3. Kitap kampanyası _____ okuma yardım içindi.

4. Bahar yarışma sonunda _____ adlı arkadaşını tebrik etti.

5. Tarkan amca çocuklara _____ ile yaklaşıyor.

DEĞERLENDİRME PUANI

Adı Soyadı: _____

Sınıfı: _____

Okul Adı: _____

Sıra No	Puan	Sıra No	Puan
1		11	
2		12	
3		13	
4		14	
5		15	
6		16	
7		17	
8		18	
9		19	
10		20	
Toplam Puan:			

Not: Her bir satır için puan istendiği değerlendirilir

Gülyüz Sokağı 2



3. Sınıf

CEVAP ANAHTARI

Doğru Yanlış Soranlar

- 1) Yanlış
- 2) Yanlış
- 3) Doğru
- 4) Yanlış
- 5) Doğru

Değerlendirme Soranlar

- 1) B
- 2) B
- 3) B
- 4) B
- 5) A

Boşluk Doldurma Soranlar

- 1) aile
- 2) Bahar
- 3) köy
- 4) Zeynep
- 5) perili

- 7) C
- 8) D
- 9) A
- 10) D